

Stadtwerke Lutherstadt Eisleben GmbH - Postfach 1211 - 06284 Lutherstadt Eisleben

0A 2FF1 6660 9D F001 375A
DV 01.24 0,85 Deutsche Post



**310505*0004981*29*

Herr
Michael Wiese
Talstr. 112
41199 Mönchengladbach

Vertragskonto
Rechnungsdatum

Rg.-Nr.

Bitte stets angeben!

279941-177496
24.01.2024

0001-ARV-2023-26982

Seite

1

Jahresverbrauchsrechnung

für die Zeit vom 01.01.2023 bis 31.12.2023

Lieferstelle: Wiese, Michael
D 06295 Lutherstadt Eisleben, Glockenstr. 17

Für den obengenannten Abrechnungszeitraum stellen wir Ihnen folgendes in Rechnung:

Versorgungsart	Nettobetrag EUR	Umsatzsteuer %	Bruttobetrag EUR
Trinkwasser	112,15	7,00	120,00
Gesamtbetrag abzüglich bezahlte Abschläge	112,15 -205,59	7,85 -14,41	120,00 -220,00
Rechnungsbetrag zuzüglich bestehende Forderung zzgl. Abschlag zum 15.02.2024	-93,44	-6,56	-100,00 0,00 11,00
bestehendes Guthaben			-89,00

In der Abrechnung sind Ihre Zahlungen berücksichtigt bis 31.12.2023.

Diesen Betrag werden wir auf folgendes Konto überweisen:

Kreditinstitut: Deutsche Kreditbank Berlin
IBAN: DE88 1203 0000 1085 75XX XX
BIC: BYLADEM1001

Die detaillierte Berechnung entnehmen Sie bitte den Folgeseiten.

Bitte beachten Sie unsere Hinweise auf Seite 2

Aus den vorstehenden Abrechnungsmengen und den aktuellen Preisen ergeben sich für das künftige Abrechnungsjahr folgende Abschlagszahlungen.

Fälligkeitstermine	Vertrag	Geschäftsbereich	Netto in €	Ust. in €	Brutto in €
15.02.2024, 01.03.2024, 01.04.2024, 01.05.2024, 01.06.2024, 01.07.2024, 01.08.2024, 01.09.2024, 01.10.2024, 01.11.2024, 01.12.2024		Gesamtabschlag	10,28	0,72	11,00
	122272	Wasser	10,28	7 %	11,00

Der erste Abschlag ist im Rechnungsbetrag enthalten.

Sie möchten Ihre Abschlagszahlungen anpassen?

Bitte beachten Sie, dass eine Abschlagsanpassung erst ab **März 2024** erfolgen kann, da der Abschlag für Februar 2024 bereits in der Jahresrechnung verrechnet ist. Eine Abschlagserhöhung ist bis maximal 10 % möglich.

Wir bitten um Verständnis und stehen Ihnen bei Fragen gern zur Verfügung.

Kennen Sie schon „MEINE SLE: IHR KUNDENPORTAL FÜR DIE HOSENTASCHE“?

Einfach, übersichtlich und jederzeit für Sie da: Mit der kostenlosen App „Meine SLE“ der Stadtwerke Lutherstadt Eisleben GmbH haben Sie alles im Griff, wenn es um Fragen zu Ihren Verträgen und Verbräuchen geht - sei es für Strom, Gas oder Wasser. Sie profitieren von der gleichen Benutzerfreundlichkeit wie in unserem Kundenportal, speziell für Smartphones optimiert und immer grifffbereit.

Klingt vielversprechend? Das ist es auch! Meine SLE bietet Ihnen eine Reihe von komfortablen Funktionen:

- Verbräuche im Blick
- Einfache Zählerstanderfassung
- Übersicht über Ihre Verträge
- Flexible Abschlagszahlungen
- Verwaltung der Bankdaten
- Persönliche Rechnungsübersicht
- Immer auf dem neuesten Stand
- **Neu: Passen Sie Ihre Abschlagszahlungen bequem selbst an. Diese praktische Möglichkeit steht Ihnen ab 15. Februar zur Verfügung.**

Sie sind bereits in unserem Kundenportal registriert? Dann kann es direkt losgehen. Laden Sie Meine SLE bei Google Play oder im App Store herunter, melden Sie sich mit Ihren bekannten Zugangsdaten an und schon kann es losgehen.

Vertragskonto
Rechnungsdatum279941-177496
24.01.2024

Rg.-Nr.

0001-ARV-2023-26982

Trinkwasser

Vertrag: 122272
 Allgemeiner Tarif
Vertragsdauer: unbefristet

Lieferstelle: D 06295 Lutherstadt Eisleben, Glockenstr. 17

Zählernummer: 2521150251

Messart: Verbrauch

Zählerstand am: 01.01.2023 88 m³
 Zählerstand am: 31.12.2023 89 m³ Ablesekennz.: Hochrechnung
 Differenz: 1 m³ x Wandlerfaktor 1 = 1 m³

Berechnungsgrundlage für den Zählerstand am 31.12.2023 ist der Zählerstand 89 m³ am 13.10.2023.

Verbrauch	vergleichbarer Zeitraum Vorjahr	letzte Abrechnung	aktuelle Abrechnung
Zähler			1 m ³

Bezeichnung	für Tage	Menge	Einzelpreis Netto	Nettobetrag €	Umsatzsteuer %
Zeitraum: 01.01.2023 - 31.12.2023 Tarif: Allgemeiner Tarif					
Arbeitspreis	365	1 m ³	1,75 EUR / m ³	1,75	7,00
Grundpreis		110,40 EUR * 365 Tag(e) /365 Tage		110,40	7,00

Nettobetrag 112,15 €

zzgl. 7,00 % Umsatzsteuer 7,85 €

Bruttobetrag 120,00 €

